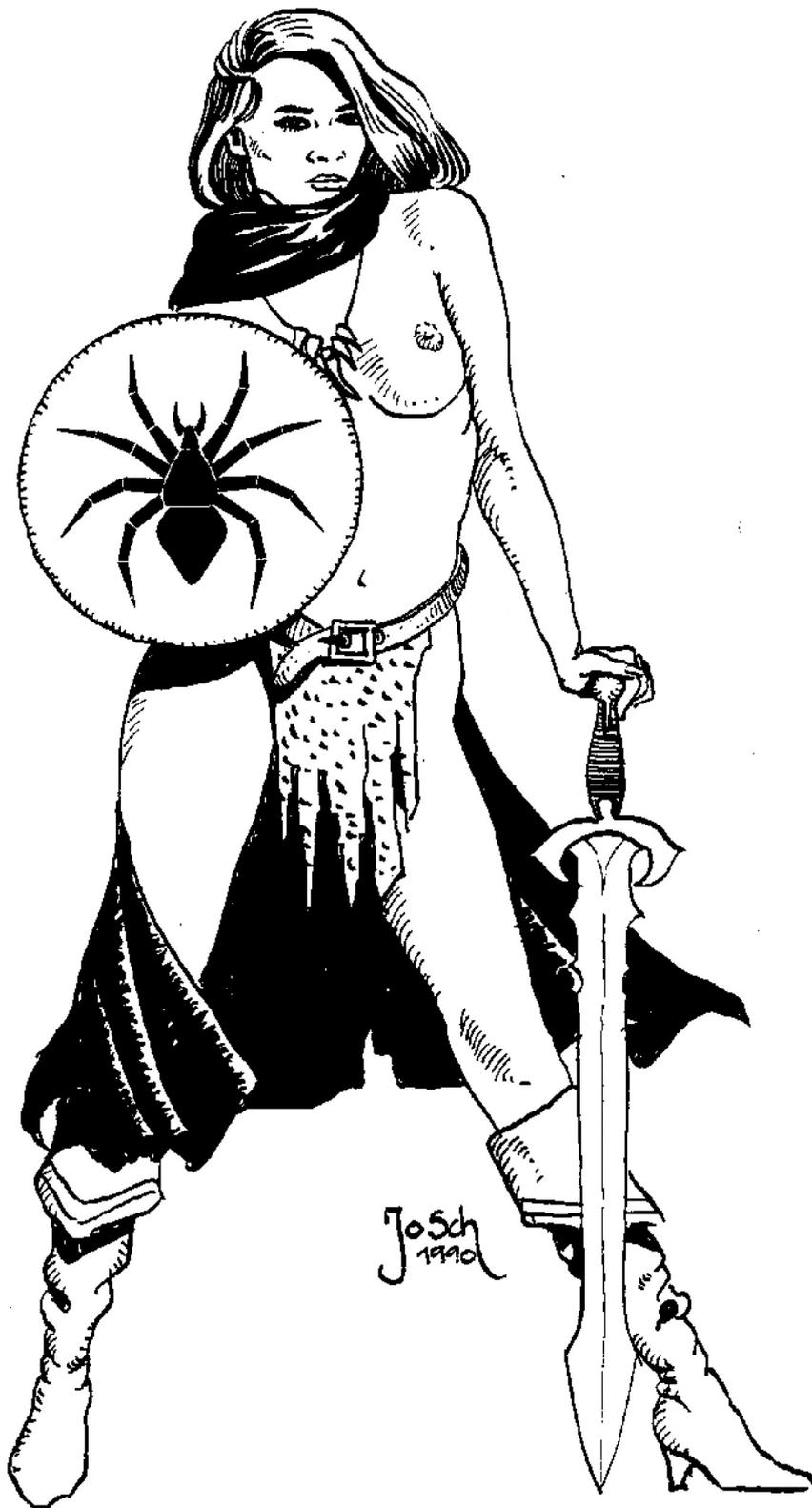
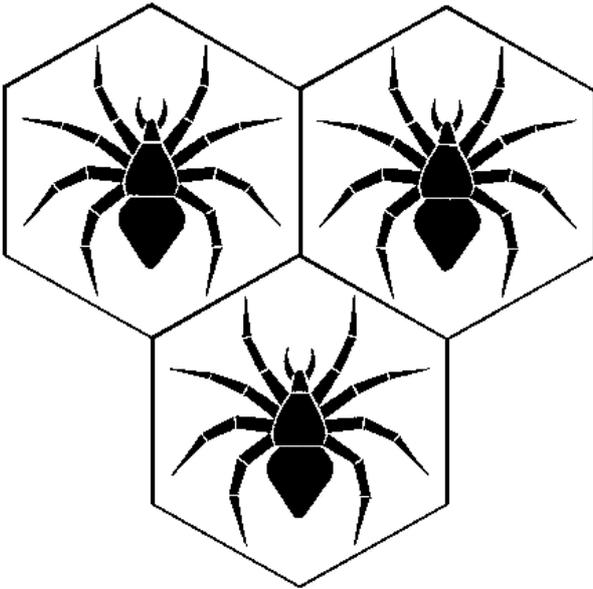


SUMPFGEBLUBBER

FOLLOW 398





Liebe FELLOWS,

allen anders lautenden Gerüchten zum Trotz:
Die SUBSTANZ gibt es noch!

Zugegebenermaßen hat man lange nichts mehr von dem **Schattenlord** gehört, gesehen oder gar gelesen. Das hat aber nicht zu bedeuten gehabt, dass das Leben in FOLLOW ganz spurlos an mir vorübergegangen ist! Mein „Hörrohr“ am Puls der Zeit war stets **Manfred Roth**, der mich als Schriftführer des URBUNDS doch immer mit dem wichtigsten versorgt hat. An dieser Stelle Dir ein ganz besonderes Dankeschön für Deine Geduld (und Hartnäckigkeit).

Neben Manfred war es dann auch **Klaus „QUN“ Erichsen**. Ersterer hat immer wieder geschrieben „ich solle mich mal wieder blicken lassen“ und der Zweite hat mich dann konkret zum diesjährigen Besuch des QUN-Ostercons überredet. Und dann noch **Herman „Hermes“ Schmid**, der mir bei einem gemeinsamen Treffen letztes Jahr in Konstanz doch wieder den **SENSE OF WONDER** hat spüren lassen („Man hat sich über 10 Jahre nicht gesehen und macht trotzdem heute da weiter wo man gestern aufgehört hat. Als wäre keine Zeit vergangen!“).

Hinzu kam dann noch dass ich in 2007 bei einem historischen Treffen in TABOR (CZ) war und es mich einfach gepackt hat auch wieder mal in Gewandung rumzulaufen. Dann war die Tournee der „Highland-Games“ auch bei uns in der Nähe und ich fühlte mich dann auch hier wieder ganz stark an die Tage bei diversen Festen zurückversetzt. Es war einfach toll!

Die Resultate:

Ich habe mir ein neues Gewand gekauft und gehe mit einer Freundin zusammen zum Con! Und ich habe alle noch bei mir rumliegenden Substanz-Sachen zusammengesucht, gesichtet, aufbereitet und daraus eine **Webseite** erstellt!

**JA!
ES GIBT EINE
WEBSEITE
DER SUBSTANZ!**

<http://substanz.markt-kn.de>

Für die „Alten“:

Ihr könnt in Erinnerungen schwelgen, denn im Archiv sind einige **historische Fest- und Conberichte** publiziert.

Für die „Neuen“:

Ihr könnt nachlesen, dass es neben den aktuellen und aktiven Clans noch einen weiteren gibt, der in **2009 sein 25-jähriges Jubiläum** feiern kann!

Ich muss ehrlicherweise gestehen, **es hat wieder Spaß gemacht!** Und ich bin selbst neugierig darauf, was meine weitere Zukunft in FOLLOW bringen wird und wie sich die Zukunft der **SUBSTANZ VON MHJIN** gestaltet.

Und zwischenzeitlich habe ich schon so viel positive Resonanz bekommen (von den Leuten, die im Vorfeld die Webadresse mitgeteilt bekamen) dass ich einfach weitermachen muß. **Danke Euch allen!**

Aktivitäten von mir

Nun, die werden sich in Grenzen halten. Ich habe einfach nicht die Zeit, mich wie in den achtziger Jahren um den Clan zu kümmern: Mitgliederwerbung, öftere Conbesuche, das Fest mit dem EWS und den diversen Sitzungen, groß zu korrespondieren u.s.w.

Im Moment will ich zwar versuchen da und dort aufzutauchen (je nach dem wer mich alles zu einem Con einläd), bin aber mit Sicherheit dieses Jahr nicht am Fest (die Kosten sind mir einfach zu hoch), vielleicht im nächsten Jahr mal wieder. Ich denke – und das wird auch davon abhängen, ob die Webseite angenommen wird (über nette Gästebucheinträge würde ich mich freuen) – dass ich versuchen werde alles noch vorhandene Enzymaterial (von Harald, Joachim und den anderen ehemaligen Mitgliedern) zu sichten, zu sortieren und für die Webseite aufzubereiten.

Schaut also bitte mal ab und zu dort rein wenn Ihr Euch für die SUBSTANZ interessiert.

Aus diesem Grund habe ich bereits vor einiger Zeit einen **Lordkanzler** ernannt, den ich hier nun endgültig und offiziell bestätigen möchte. Es hat da ja scheinbar in den letzten Jahren immer wieder „**Missverständnisse**“ gegeben, wohl auch in Bezug auf gewisse Vollmachten, die er von mir erhalten hat, wohl aber nicht anerkannt wurden:

Y'Shark Rangoon – Henning Duve

Hiermit ernenne ich **Y'Shark Rangoon** zum **Meister des Wahns** in der SUBSTANZ VON MHJIN (Edler in FOLLOW).

Gegeben am 4. Tag des Kentaurenmonds, dem 456. Mond nach der Gründung von FOLLOW (04. Juni 2003)

Y'Shark Rangoon erhält von mir die nachfolgenden Vollmachten und Aufgaben:

Mitglieder:

Er kann im eigenen Ermessen Mitglieder für die SUBSTANZ VON MHJIN anwerben und diese entsprechend ihrer Leistungen für den Clan und FOLLOW befördern.

Er ist voll verantwortlich für jede notwendige Kommunikation.

Das Ewige Spiel

Er erhält hiermit von mir die uneingeschränkte Berechtigung (VOLLMACHT) die SUBSTANZ VON MHJIN (SPINNE) in allen belangen, die das EWIGE SPIEL betreffen, voll zu vertreten. Dies bezieht sich auch auf alle entsprechenden Spielerversammlungen. Er ist weiterhin berechtigt, einen Spielvertreter zu ernennen und Teile dieser Vollmacht zu delegieren.

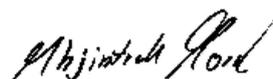
Alle Bündnisse die die SUBSTANZ VON MHJIN in früheren Jahren eingegangen ist – egal durch welchen Spielvertreter – werden nach wie vor als „in Kraft“ betrachtet. Y'Shark Rangoon hat diesbezügliche Anweisungen erhalten.

Rat von MAGIRA und sonstige Gremien

Y'Shark Rangoon hat von mir den Auftrag, mich in allen Gremien stimmberechtigt zu vertreten soweit ich nicht persönlich anwesend sein kann.

Versammlungen des URBUNDS

Y'Shark Rangoon kann in meiner Abwesenheit meinen Sitz im URBUND einnehmen wenn dies durch die anderen Lords des URBUNDS zugelassen wird. Eine Delegation meines Stimmrechts erfolgt im Einzelfall vorher von mir unter Absprache mit dem Schriftführer des URBUNDS.



Kontaktadresse für Mitglieder der SUBSTANZ

Henning Duve

Roseneath

Killeen

Dunsany, Co. Meath

IRELAND

Tel.: 00353.46.9026670

Mail: YSharkRangoon@yahoo.ie

Was verbirgt sich hinter der SUBSTANZ VON MHJIN???

Nachdem ja seit Jahren von der SUBSTANZ nichts mehr veröffentlicht wurde halte ich es für notwendig, dem FOLLOW-Volk auch hier im Sammelmagazin (also unabhängig von der Webseite) eine kleine Zusammenfassung zu präsentieren. Der Beitrag stammt aus dem Band **Das Ewige Spiel IV (2000)** und wurde damals von Joachim Krönke verfasst:

Seit Anbeginn der Zeit herrscht im Universum ein neidischer Konkurrenzkampf zwischen den Göttern und Götzen des dunklen Chaos und des ordnenden Lichtes um die Verehrung durch die Sterblichen und um die Herrschaft über die Welten.

Vor Äonen gelang es einigen Göttern der lichten Ordnung eine Welt zu erschaffen, in der es keinen Einfluß der Finsternen Götter geben sollte. Sie hielten ihre Absichten vor den Gegnern wohlverborgen.

So wurde unsere Welt, die heute den Namen Magira trägt, mit ihren Kontinenten und Inselreichen als Juwel des Lichtes in der Dunkelheit des Universums erschaffen. Als die Mächte der Finsternis dies entdeckten zürnten sie und sann auf Rache!

Die dunklen Götter kamen zwischen den Sternen zusammen und konzentrierten aus ihrer Mitte eine Essenz ihrer Wesenheiten, die Substanz von Mhjin.

Als die Substanz entstanden war, da wurde sie von den finsternen Göttern auf die Schöpfung der Lichtmächte geschleudert um das Werk der ordnenden Götter zu verderben.

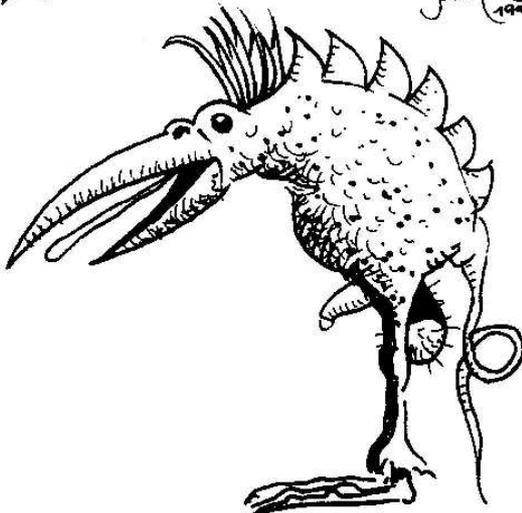
Doch auch diese waren wachsam, und so errichteten sie, da sie die mit Macht geschleuderte Waffe der Finsternis nicht völlig aufzuhalten vermochten, einen Schutzschild über der Alten Welt, wo die Essenz der dunklen Götter aufzutreffen

drohte. Dieser Schild hatte jedoch nicht die Kraft die gesamte Substanz zu stoppen.

Ein Teil wurde abgelenkt und erst nach einer weiten Reise zwischen den Sternen wieder nach Magira zurückgeführt. Der Hauptteil der Substanz traf, von Lichtmagie in Bann geschlagen, in der Nähe der legendären Stadt Sarn auf, wo sie in einem mythischen Turm gefangen gehalten und mit machtvollen Symbolen der Ordnung betäubt wurde.

Viele Zeiten hindurch lag die Waffe der finsternen Götter gefangen in diesem Turm im Nor von U-rassu und wurde bewacht durch eine Reihe von Siegelhütern aus dem Volk von Sarn, welches längst untergegangen war.

**SELTENE LEBEWESSEN
AUS MAGIRAS SÜMPFEN**



**FLÜGELLOSER
HÜPFVOGEL
(MÄNNLICH)**

Einige Tropfen der Substanz waren beim Auftreffen in den Sümpfen von Tuomila- Batak nahe Sarn, aller Lichtmagie zu Trotz, versprengt worden und so fand "Das Böse" Eingang in diese Welt. Über Generationen wurden diese dunklen Splitter weitergegeben und viele von Ihnen konzentrierten sich schließlich in Thorag, dem obersten Diener der finsternen Götter am Hofe des Kiral Eadgil von Lugaristan. Thorag erkannte schließlich seine Aufgabe als Inkarnation des "Schattenlords", eines Herrschers der Substanz, deren Macht nach äonenlanger Ruhe zu erwecken. Gemeinsam mit dem "Fürsten der Tiefe", dem Herrscher des einstmals abgetrennten Teils der finsternen Essenz, der als Keanor nach Lugaristan

zurückgekehrt war, vereinigte er sich wieder mit dem Hauptteil der Substanz von Mhjin.

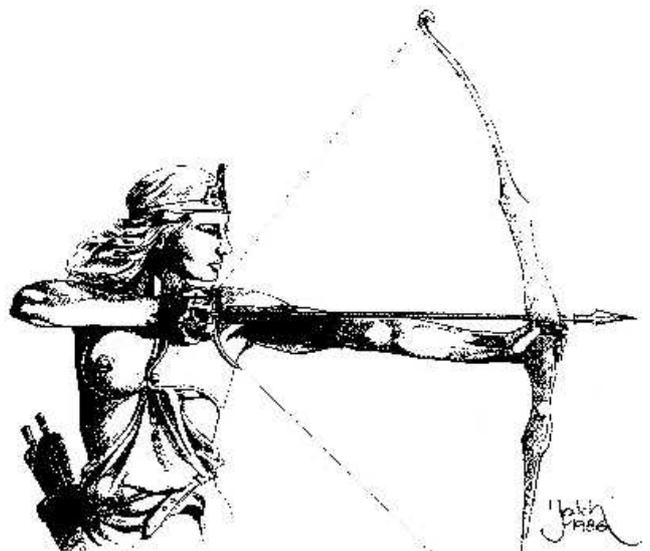
Dadurch gelang es, die Energien der Substanz neu zu entfachen, die Barrieren aus Lichtmagie zu überwinden und die Substanz zu befreien, welche seither das Böse auf Magira verstärkt und von diesem wiederum selbst gestärkt wird.

Die Essenz der finsternen Götter hat Macht jegliches Material, jegliche Form und Gestalt nachzubilden. Solcherart (nach dem Willen ihrer Herrscher) geformten "Personen" kann ein jedes Wissen und jede Fertigkeit verliehen werden, die einmal in der Substanz von Mhjin Eingang gefunden hat. Auf diese Weise könnten Heere von Schwertmeistern, Gruppen von Zauberkundigen oder auch Berge von Gold geschaffen werden, um die Macht über Magira zu erlangen, doch liegen die Ziele der Substanz, und ihr Weg dorthin, weiterhin im Dunkel der Unwissenheit verborgen.

Längst ist Magira keine Welt des reinen Lichtes mehr, die Substanz von Mhjin, dem Pantheon der finsternen Götter des Chaos, trägt das Böse in die Herzen der Bewohner dieser Welt. Sie unterwandert die Herrschaft in den Reichen Magiras, spinnt ihre Intrigen gegen die Mächte des Lichtes und verbreitet Angst und Schrecken wo immer ihr Wirken offenbar wird!

Schleichende Eroberung

Ein erster „literarischer“ Beitrag aus den Reihen der SUBSTANZ von Henning Duve aus dem Jahr 2001.



Schleichende Eroberung

Henning Duve

Zur Zeytenwende wars
vor den Thyren des Mondes Mars

schickte sich an ein Keym der Substanz
zu setzen in den Pelz wie eine Wanz

in den Landen des Ursprungs der Tuatha
obwohl man heuth keinen find' mehr da

der schwarze Keym wie eine Geißel sich beißt
in Erins Haut, die langsam reißt

der dunkle Drachen aus den Thiefen der Erde
auf dass Mhjin immer mächtiger werde

trägt eine seltsame Macht in sich,
halb mythanisch, halb Sumpf, ja m i c h –

der Drachen, er grollt, der Boden vibriert,
der Schwanz, er zittert und zuckt im Geviert,

wenn die Eischale bricht, jeder weiß –
unaufhaltsam der Drache bricht durch den Gneis

durch die Kruste der Erde sich windet
und den Weg nach Magira findet

verborgen und mächtig
dunkel und prächtig

es ist an der Zeyth,
der Drach' ist soweit –

im Erntemond kommt er mit schleichender Gewalt –
kein bekanntes Wesen kann bieten ihm Halth...

Illustrationen

Die Illustrationen in diesem SUMPFGELUBBER sind von **Josef Schwab, Salzburg**, einem ehemaligen Mitglied der SUBSTANZ.



Das war es, das erste SUMPFGELUBBER nach der Pause. Ich grüße Alle mit der traditionellen Formel

**Follow FOLLOW
Peter (Mhjintrak Morul)**

IMPRESSUM:

Das SUMPFGELUBBER ist das externe Forum der SUBSTANZ VON MHJIN (Spinne). Es wird herausgegeben durch (auch verantwortlich in Sachen des Presserechts) Peter Emmerich, Wittmoosstr. 8, 78465 Konstanz, Tel.: 07533.1087 eMail: siehe Kontaktformular unter <http://substanz.markt-kn.de>

Der V.i.S.d.P. als Herausgeber des SUMPFGELUBBER haftet gegenüber dem Fantasy Club e.V. Darmstadt, dass alle Beiträge/Bilder etc. keine Rechte Dritter verletzen.

Das Copyright aller Beiträge und Illustrationen verbleibt bei den Autoren/den Zeichnern.