

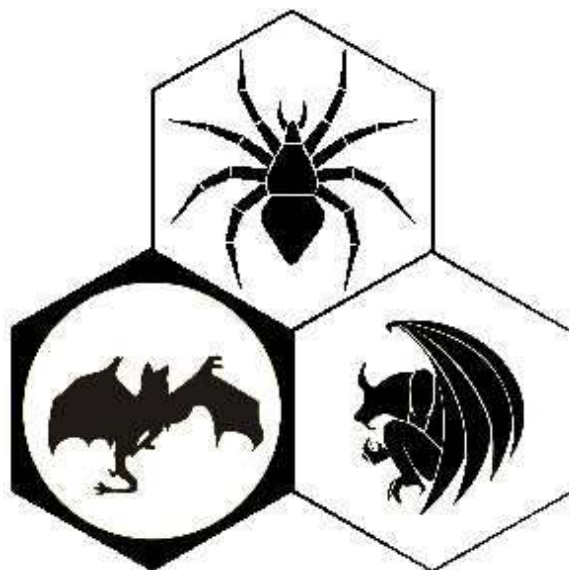


**Vom
Auftauchen und Wirken
der
SUBSTANZ VON MHJIN**

Glossar

**Vom
Auftauchen und Wirken
der
SUBSTANZ VON MHJIN**

Glossar



IMPRESSUM:

VOM AUFTAUCHEN UND WIRKEN DER SUBSTANZ VON MHJIN – GLOSSAR ist eine Ergänzung zur Kulturbeschreibung der MAGIRA-Gruppe SUBSTANZ VON MHJIN (Spinne, Fledermaus & Gargyle) innerhalb von FOLLOW (Fellowship of the Lords of the Lands of Wonder). Sie wird herausgegeben durch (auch verantwortlich in Sachen des Presserechts) Peter Emmerich, Wittmoosstr. 8, 78465 Konstanz, Tel.: 07533.1087 eMail: siehe Kontaktformular unter <http://substanz.markt-kn.de>
Der V.i.S.d.P. als Herausgeber der Kulturbeschreibung haftet gegenüber dem Fantasy Club e.V. Darmstadt, dass alle Beiträge/Bilder etc. keine Rechte Dritter verletzen. Umschlagbilder: Josef Schwab Texte: Peter Emmerich, Uwe Gehrke, Joachim Krönke, Harald Schäfer und Christina Schwanitz. Version vom 20.06.2011
Das Copyright aller Beiträge und Illustrationen verbleibt bei den Autoren/den Zeichnern.

Glossar

Aaron-Koh (fiktiv)

Männlicher Chronist. Seit 45ndF im Besitz des -> **Buchs von SARN**.

Aiejeulis

Söldner aus den Gebieten *Chryseias*. Bei einem der ersten Einsätze dieser Truppe begegnete er der -> **Garda** und schloss sich ihr an. Nach einer Meuterei Befehlshaber der unter dem Namen -> **Stampfer** bekannten Fußkrieger der Truppe.

Aiiringas

Volk im Bereich von -> **Iiringoi**. Stammen von einem Urvolk der *Yddia* ab, das sich während der Finsternis mit ehemaligen Vesturgoi-Walis vermischt. Sesshafte Bauern, vor allem im Bereich um -> **Ankhor** und -> **Tash-Katanor** angesiedelt. In Aussehen und Kultur ähnlich den realweltlichen Bauern-Saami Süd-Norwegens. Sind der -> **Theokratie** treu ergeben.

Akina

Göttin der -> **Aiiringas**, verantwortlich für Freude und Fruchtbarkeit.

Akij-Matuun (Yddia)

Hafenstadt in -> **Wu-Shalin**

Aleija-Kish (Yddia)

Stadt in -> **Wu-Shalin**; ehemaliger Stammsitz von -> **Uthmog**, dem Heerführer des -> **Fürsten der Tiefe Mhjintrak Morguun**; wird seit 38ndF von -> **Syldra-Nar** beherrscht. Die Stadt ist teilweise in die Wipfel großer Bäume gebaut.

Anagaride

Stadt in der *Estlichen Welt*, seit deren Öffnung mehrheitlich zum Reich von *Ena Wolsan* gehörend. Aufgrund seiner geographischen Lage auch als *Sumpfstadt* bekannt. Sie war das Ziel von -> **Syldra-Nars** fehlgeschlagener Expedition. Eine Art legaler Verbannungsort.

Ankhor (Yddia)

Stadt aus schwarzem Granit in -> **Iiringoi**; Stammsitz von -> **Mhjintrak MyoCastor** und Hauptsitz der -> **Theokratie von Ankhor**.

Ankhor wurde während der Herrschaft der -> **Priesterschaft des Greifentempels** auf den Ruinen der Stadt *Vatngard* an den Hängen des Vulkan *Sigils Stern* erbaut und wird heute von den Priestern des -> **Thothamon** beherrscht. Das spirituelle Herz der Stadt bildet der riesige achteckige Tempelbau mit einer Kuppel aus durchsichtigem Material im Zentrum, der unter anderem die Bibliothek von *Ankhor* (sowie unterirdisch die geheime *Dunkle*

Bibliothek) beherbergt. Die Stadt wird geothermisch beheizt. Im Umland gibt es heiße Quellen.

Apaira-Fluss (Yddia)

Fluss, welcher im Grasland nördlich von -> **Akij-Matuun** entspringt. Nach Passieren der Stadt fließt er in den -> **Sulawa**.

Ardaschir (fiktiv)

General der -> **Ewigen Armee**. Befehligte bei der zweiten Invasion der *Estlichen Welt* das Kontingent der **Tigersöldner**. Führte sein Heer anschließend befehlswidrig in die *Yddia* und begann mit der Eroberung von -> **Shub-Nigurath**. Ergab sich -> **Chanfar** und übernahm seinen alten Posten. Schicksal unbekannt.

Ashra (fiktiv)

-> **Ankhorianerin**, ermordete um 30ndF ihren von der Substanz besessenen Mann, konnte vor ihrer Hinrichtung fliehen und war Zeugin eines Initiierungsritus für Priester von -> **Thothamon**. Gelangte 30ndF über -> **Dyliath-Nor** in die Katakomben von -> **Dalgani-Etrak**, wo sie ihre Erlebnisse in das -> **Buch** eintrug; begegnete 43ndF -> **Aaron-Koh** und lebt heute in der ranabarischen Stadt **Lakka**.

Atanata

Gott der Blitze der *Aiiringas*.

Atys-Naragaj (Yddia)

Hafenstadt in -> **Shub-Nigurath**

Bahl Saga menjir Mhjin

- (1) Spruch, mit welchem die *Substanz* an bestimmten Orten zu einer Manifestation gezwungen werden kann;
- (2) Lockruf der *Substanz*, mit welchem Mensch und Tier in deren Machtbereich gezwungen wird.

Bakhee

Bergvolk in -> **Shub-Nigurath**.

Balan

Menschenaffenähnliche, unintelligente Lebensform in den Wäldern von -> **Wu-Shalin**.

Binnenmeer (Yddia) -> Meer der Sirenen

Blau (fiktiv)

Ein -> **Liolin**, der nach einem Einsatz in den geheimen Weg der -> **Garda** geriet. Mit den Gedanken verschiedener Personen ausgestattet. Seitdem unterwegs in der *Yddia*.

Blaues Leuchten

Um das Jahr 40ndF wurden jeweils drei Flotten von Licht (*Pegasus, AoLai, Bruderschaft der Weisen*) wie Finsternis (*Horde, Gesindel, Macumba*) ausgesandt, die jeweilige Gesinnung der Küstenvölker zu prüfen. Während ein großer Teil dieser Flotten vernichtet wurde, begaben sich deren Reste mit Vertretern magiranischer Völker zu einer gewaltigen Schlacht um die *Schwarze Zitadelle* am Pol. Unter dem Deckmantel der -> **Theokratie von Anchor** focht -> **Mhjintrak MyoCastor** dort und unterlag im Zweikampf (Zauberduell) gegen den Magier der *Horde der Finsternis*.

Blaue Wälder von Wu-Shalin -> **Wu-Shalin****Buch (Buch von SARN)**

Das Buch wurde 22ndF von -> **Lodosher** im -> **Turn von Sarn** gefunden. Es enthält die Geschichte der Substanz von Anbeginn an, konnte jedoch zum größten Teil noch nicht in eine der geläufigen Sprachen übersetzt werden, so dass wesentliche Teile, die das Geheimnis der Substanz erhellen könnten, noch im Verborgenen liegen. Lediglich -> **Zoroanes** gelang es, Teile des Buchs zu enträtseln und seine Erkenntnisse an -> **Weras** weiterzugeben, der diese in Zusammenhang mit den Geschehnissen der Jahre 22ndF bis 40ndF brachte.

Das Buch selbst ist eine Sammlung von Geschichten, Beschwörungen und Bannsprüchen, die ein -> **Siegelhüter** im Auftrag von -> **Sarn** begonnen hatte. Danach war das Buch durch vielerlei Hände gegangen und von jedem Besitzer ergänzt worden. Die Besitzer des Buches in neuerer Zeit waren **Lodosher, Zoroanes, -> Weras, -> Taramon, -> Ashra** und -> **Aaron-Koh**. Im Jahr 48ndF fand der junge Priester -> **Jondrarliq** (Mitglied der -> **Templerschaft**) das Buch in der *Dunklen Bibliothek* unter -> **Anchor**.

Burro (fiktiv)

Von -> **Syldra-Nar** ausgesucht, um in -> **Topaz** zu studieren. Einer der -> **Zehn Geweihten**. Anführer der Leibwache der Königin des -> **Dschungelkönigreiches**.

Buso (fiktiv)

-> **Narandi**, einer der wenigen Eingeborenen, welcher sich der -> **Garda** angeschlossen hat.

Calaryen (Enzyfigur von Dr. Johanna Strobel)

Angehörige des Sternenvolkes der *Eldar*. Trat zur -> **Ewigen Armee** über, kurz darauf Stellvertreterin von *Schahrdar* -> **Chanfar**. Nach der Eroberung von -> **Shub-Nigurath** dort Satrap der **Tigersöldner**.

Cantuysa (Yddia)

Der weslichere der beiden großen Ströme -> **Wu-Shalins**, welche vom Nor kommend durch den *Mahlstrom* in das Binnenmeer (-> **Meer der Sirenen**) fließen. Geologisch betrachtet ist dieses breite Flusstal ursprünglich eine Ria, eine ins Inland reichende Meeresbucht des Binnenmeeres. Entspringt aus einer Verbindung zwischen dem -> **Nidarana-Fluss** und dem estlich davon gelegenen -> **Ciligan-Fluss**. Bis zum Vormarsch

der -> **Wimabki** war dieser Strom eine der wichtigsten Versorgungsquellen für die Stadt -> **Aleija-Kish**, die an der Einmündung des **Nidarana** in den -> **Cantuysa** liegt.

Capitano (fiktiv)

Name und Titel des Anführers der Söldnergruppe -> **Garda**, dessen wahre Identität ein Geheimnis ist. Bei Auftauchen der Truppe in den bekannteren Kontinenten *Magiras* war er bereits auf diesem Posten.

Cergon

Schamane freier -> **Narandi**-Gruppen.

Chanfar (Enzycharakter von Dietmar Stark)

Chanfar aus dem Stamm des Phoenix. Lebte in -> **Lugaristan** (Kontinent *Urassu*) in der *Alten Welt*. Gebürtig ein *Waranag* aus der Sippe der *Ah'tain* vom Kontinent *Hondanan* in der *Alten Welt*. *Chanfar* gründete ca. 33 ndF die -> **Ewige Armee**.

Ciligan-Fluss (Yddia)

Fluss im Nor-Ydd der *Yddia*. Durchzieht -> **Wu-Shalin**, vereinigt sich mit dem -> **Nidarana** zum -> **Cantuysa**.

Chiiringas

Volk im Bereich von -> **Iringoi**. Stammen von einem Urvolk der *Yddia* ab, das sich während der Finsternis mit ehemaligen *Vesturgoi-Walis* vermischte. Halbsesshafte *Karibu-Nomaden*, in Aussehen und Kultur ähnlich den realweltlichen See- und Berg-Saami und Aleuten. Leben von Fischfang, Jagd, der Zucht von Karibus, Moschusochsen und Ponies, fahren im Winter mit Springwolfschlitten. Sind der -> **Theokratie** treu ergeben.

Dalgani Etrak (Alte Welt)

Stadt in -> **Lugaristan**. Stammsitz von -> **Thorag**, der die geheimen Katakomben in Besitz hat. Angeblich große Bibliothek der Geheimwissenschaften vorhanden. Zugang zu den Katakomben unbekannt.

Deirdra (fiktiv)

Kommandantin der Bogenschützen der -> **Garda**. Gleichzeitig seit 42ndF dessen Stellvertreterin. Trotz ihrer an eine Elfe erinnernden Erscheinung vermutlich menschlich.

Deja (fiktiv)

Sohn eines Priesters aus -> **Aleija-Kish**. Als Schüler nach -> **Topaz** gesandt. Einer der-> **Zehn Geweihten**. „Schatzkanzler“ des -> **Dschungelkönigreiches**.

Devon

Insel im Binnenmeer der *Yddia*, hinter dem *Mahlstrom*. Heimat der -> **Wimabki**. Eine der *Inseln der Wirbel*.

Dia-Nare (fiktiv)

Göttin der Finsternis, Beherrscherin der Welt **Urs-Laarn**, Eroberin von -> **Tarra-Gon**.

Dilis Liolin

Derjenige Teil der -> **Liolin**, welcher nach den Ereignissen um das Verschwinden von -> **Mhjintrak Morguun** und die Rückkehr von -> **Syldra-Nar** nach -> **Aleija-Kish** immer noch den Weisungen der *Substanz* gehorchen. Besondere Gegner der -> **Garda**.

Drachenring

Ring aus geschwärztem Silber in Form eines Drachen, der sich in die eigene Schwanzspitze beißt. Wurde ursprünglich von -> **Mhjintrak MyoCastor** in der Rolle des -> **Theokraten von Ankhor** getragen, nach dessen Tod vom Oberpriester -> **Thagdäl**. Wird der *Drachenring* von einem Menschen getragen, ernährt er sich von winzigen Mengen des Blutes des Trägers, ohne dass dies dem Träger auffallen muss. Der *Drachenring* beeinflusste die Psyche *Thagdäls* im Sinne der *Substanz*, und nahm bei *Thagdäls* Tod das Bewusstsein des Priesters in sich auf. Über den weiteren Verbleib des Ringes ist nichts bekannt, der Ring gilt als in der -> **Randwelt** verschollen.

Drucci, eigentlich **Duquaq ibn Drucci** (Enzyfigur von Uwe Gehrke)

Kind von Arbeitsmerunen, geriet in Anschluss an die *Nem* bzw. *Ligurier*. Diente als Korsar und anschließend in der -> **Ewigen Armee**. Kommandant einer Truppe, welche den General -> **Ardaschir** in -> **Shub-Nigurath** bekämpfen sollte. Trat danach in die Dienste *Shintaiys*, desertierte und lebt heute im Untergrund.

Dschungelkönigreich

Von den -> **Zehn Geweihten** gegründetes Kleinreich an der yddlichen Grenze von -> **Wu-Shalin**. Aufbauend auf kleinen Resten der -> **Narandi** kämpft es ums Überleben, sowohl gegen -> **Syldra-Nar** als auch die -> **Theokratie von Ankhor**.

Duramee (fiktiv)

Substanzling, Mitglied des -> **Innersten Zirkels**. Oberste Magierin der -> **Theokratie von Ankhor**. Ursprünglich kein Mensch, sondern eine gestaltwandelnde *Silberkatze* aus den Wäldern von -> **Wu-Shalin**. Erscheint in menschlicher Gestalt als hochgewachsene, sehnige Frau mit kurzem, silbergrauem Haar mit blauem Schimmer.

Dyliath-Nor (Yddia)

Hauptstadt von -> **Shub-Nigurath**. War lange Zeit unter Verwaltung des -> **Wasservolkes** und wird derzeit vom Volk der -> **Soltanier** regiert.

Eadgil -> **Kiral Eadgil****Ekairingas**

Volk im Bereich von -> **Iringoi**. Urvolk der *Yddia*, in Aussehen und Kultur ähnlich den realweltlichen Inuit und Yupik. Saisonal nomadische Jäger und Sammler, leben

hauptsächlich von Fischfang, Robben- und Waljagd. Sind bekannt für ihre Eissegler (an Land) und Lederboote (im Wasser). Wiederkehrende Konflikte mit dem *Wasservolk*. *Ekairingas* verehren die Geister der Tiere und Vorfahren, sowie *Khar*, Gott der Jagd, und *Isjia*, Göttin des Eises. Ihre *Angakuit* (Schamanen) widersetzten sich lange Zeit den Missionaren der monotheistischen -> **Theokratie**.

Ewige Armee

Söldnerarmee, ursprünglich im Dienste der *Waranag*, anschließend -> **Lugaristan**. Führt ein Reich in den Südlichen Welten namens *Surene*. Als nach der fehlgeschlagenen Invasion der *Estlichen Welt* General -> **Ardaschir** seine Truppen in die *Yddia* führte, kam es dort zur Eroberung von -> **Shub-Nigurath**.

Finyen del Lian (Enzyfigur von Anja Teske)

Elfische Herrscherin der -> **Naturgeister**, Erzfeind der *Substanz*.

Fürst der Tiefe (Enzyfigur von Harald Schäfer)

Mhjintrak Morguun, Herrscher über -> **Wu-Shalin**.

Eines der drei dominierenden Bewusstseine innerhalb der *Substanz*. Sehr wahrscheinlich identisch mit dem psychischen Anteil von -> **Keanor**. Seit 36ndF ist das Bewusstsein von **Mhjintrak Morguun** nicht mehr zu spüren.

Freiwillige der Theokratie in der Randwelt

Nach dem Sieg im -> **Blauen Leuchten** wurden den Überlebenden des Heeres der -> **Theokratie** durch den Willen der Lichtvölkler eine nicht unbeträchtliche Anzahl von Schiffen und Kriegern als „Dank“ zur Verfügung gestellt. Diese ausschließlich dem Licht verpflichteten Helden bildeten das erste Heer, welches von -> **Thagdal** in die -> **Randwelt** geführt wurde.

Garda

Söldnertruppe unbekannter Herkunft, zum ersten Mal um 40ndF erwähnt. Im Dienste verschiedener Auftraggeber. Trat 44ndF in die Dienste von -> **Syldra-Nar**. Befehligt von einem geheimnisvollen -> **Capitano**.

Gargyle

(1) Wappen der -> **Templerschaft von Ankhor**

(2) Geflügeltes, menschengroßes Raubtier in -> **Iringoi**, Unterarten: *Tundragargyle*, *Eisgargyle*. - Die *Tundragargyle* entstand durch magische Einwirkung während der Finsternis, breitet sich seither von der Greifenebene aus über den Nor der *Yddia* aus, verdrängt als Konkurrent den Kleingreif und den Braunbären. Nachtsichtiger Lauerjäger mit Chamäleonfähigkeit, tarnt sich als Felsen. - Die mythische *Eisgargyle* steht im Zusammenhang mit der Eisgöttin *Isjia*.

Gurrah

Affenvolk auf der -> **Randwelt**. Frühere Träger einer großen Kultur. Von den *Soresh* fast

ausgerottet, sind sie heute mit den Lichtvölkern verbündet.

Gyath-Yukatan (Yddia)

Stadt in -> **Shub-Nigurath**

Hemal und Laida

Alte Götter der -> **Narandi**. **Hemal** ist der Beschützer. **Laida** repräsentiert Gesundheit, Freude, Liebe und Mutterschaft. Werden von vielen freien -> **Narandi**-Sippen noch verehrt.

Hisok

Tier in den Wäldern von -> **Wu-Shalin**.

Iringoi (Yddia)

Land im Nor der *Yddia*, reicht von der Eismeerküste und dem Frostland der *Greifenebene* im Nor bis zu den *Blauen Wäldern* von -> **Wu-Shalin** im Süd. Im Ydd und Wes reicht es bis zum Gebirge, hier wird es politisch vom Nebelland von -> **Shub-Nigurath**, von *Greenland* und dem Reich der -> **Soltanier** begrenzt, im Est-Mir grenzt es an die *Qunje Esquar*. Vor der Finsternis war *Iringoi* Teil des Reichs **Vesturgoi**. Nach der Finsternis stand *Iringoi* bis 35ndF politisch unter der Kontrolle verschiedenster Machtgruppen: zuerst der *Priesterschaft des Greifentempels* (27-28ndF), danach frysischer und longotischer Söldner (im Nor) und dem Reich -> **Wu-Shalin** (im Süd). Seit der Unabhängigkeit wird das Land von der -> **Templerschaft von Ankhor** als *Theokratie* regiert.

Die Landschaft ist dominiert von Gebirge, Hügel- und Grasland, Taigawäldern und Tundra, im hohen Nor herrscht Permafrost. Einheimische Volksstämme sind -> **Aiiringas**, -> **Chiiringas**, -> **Ekairingas**.

Innerster Zirkel

Die Grauen Eminenzen hinter der Priesterschaft der -> **Templerschaft von Ankhor**. Offiziell Berater des -> **Theokraten**. Auch innerhalb der *Templerschaft* wissen nur wenige, wer zum *Innersten Zirkel* gehört, und nur Eingeweihte wissen, dass es sich um *Substanzlinge* handelt, die bis 42ndF unter der Führung von -> **Mhjintrak MyoCastor** agierten. Ein Mitglied des Innersten Zirkels ist die Handelsmeisterin -> **Maranogh**.

Jada-Win (fiktiv)

Lichtgott, Schöpfer von -> **Tarra-Gon**.

Jadma

Sechsbeiniges Raubtier aus den Wäldern von -> **Wu-Shalin**; Nachtjäger und Einzelgänger.

Jondraliq (fiktiv)

Ein junger Mann aus -> **Iringoi**, Priester der -> **Templerschaft von Ankhor** und ein „Gedankendieb“. Von der Abstammung her ein -> **Aiiringa**. Blond, schwächig, ein Bein ist durch Kinderlähmung paralysiert. Er verfügt über ein natürliches psychisches Talent,

das von der *Templerschaft* gefördert wurde. Seit 48ndF Hüter des -> **Buches von SARN**.

Keanor (Enzyfigur von Harald Schäfer)

Edler im *Stamm des Phönix*, -> **Lugaristan**, wahrscheinliche Personifizierung des -> **Fürsten der Tiefe Mhjintrak Morguun**.

Kido

Shintaiyscher Pirat und Sohn des Piraten *Tschang*. Ausgesetzt an der norlichen Küste der *Yddia* gelang es ihm und -> **Blau** das Perlenschiff zu entern, mit dem er dann unter clanthonischer Fahne in die -> **Randwelt** aufbrach.

Kiral Eadgil (Enzyfigur von Klaus Reichel)

Herrscher über -> **Lugaristan**.

15vdH wird **Eadgil** aus dem **Stamm des Phönix** zum **Kiral** gewählt und erhält das geborstene Schwert.

11vdH war seine Macht gefestigt.

Bestätigung seines Anspruchs durch -> **Thorag** (siehe auch Geschichte von -> **Lugaristan**).

Kreko (fiktiv)

Archivar in -> **Aleija-Kish**.

Liolin

Nichtmenschliches Volk blauhäutiger, spitzohriger Humanoider, tragen in der Schlacht Spitzhelme und Rüstungen in metallischem Rot, Schwarz und Gold. Herrschen in -> **Wu-Shalin**; ursprünglich nicht auf *Magira* heimisch; komplett aus der Substanz erschaffen. Volk spaltete sich mit der Übernahme der Stadt -> **Aleija-Kish** durch -> **Syldra-Nar** in zwei Gruppen. Während die -> **Dilis Liolin** weiter Abgesandten der *Substanz* gehorchen, ist der Rest in die Dienste -> **Syldra-Nars** getreten.

Lodosher (fiktiv)

Zauberer der Provinz **Tuomila Batkak**, -> **Lugaristan**.

Er entdeckte in den Sümpfen von **Tuomila Batak** den -> **Turm** und darin das -> **Buch von Sarn**. Im gleichen Zusammenhang ist ihm auch ein Bericht über die ersten Befreiungsversuche der Substanz durch -> **Thorag** zu verdanken.

Lugarim

Einwohner des Reiches -> **Lugaristan** auf der **Alten Welt**.

Lugaristan (AW)

Ehemaliges Reich auf der Alten Welt; Herrscher -> **Kiral Eadgil**.

Lugaristan ist aus der vorgeschichtlichen Kultur der **Hethakiden** (Landesbezeichnung: **Hethak**) hervorgegangen. **Hethamar** der letzte **Kirator** unterliegt im Kampf gegen die Lichtgötter. Das Zeichen seiner Macht, das Schwert **Magbedil**, zerbricht; er selbst wird getötet. Das Volk flieht über das Meer und erhält durch die Dunklen Götter drei

Prophezeiungen aus denen sie dereinst den neuen **Kiral** erkennen können, da **Hethamar** ohne Erbe gestorben ist. Irgendwann erreichen Sie die Küste der **Alten Welt**.

In den letzten Jahren der Finsternis wird **Eadgil** zum **Kiral** gewählt. Das Volk nennt sich nun -> **Lugarim**. Das Reich wird schnell größer und -> **Thorag** erfüllt eine der Prophezeiungen, die **Eadgil** als legitimen Nachfolger von **Hethamar** bestätigt. Verflechtungen zur Substanz werden offenbar, die letztendlich den Weg der **Lugarim** in die alte Heimat weisen. [siehe auch EWS 2/83-101]

Maraneira (fiktiv)

Junge blonde Frau, Mensch aus der Stadt *Titania* im *Naturgeisterreich*. Späherin in -> **Aleija-Kish** im Dienste der *Naturgeister*-Feldherrin -> **Finyen del Lian**. Von -> **Liolin** getötet im Jahr 32ndF in -> **Wu-Shalin**, starb im Beisein des Gelehrten -> **Taramon**. Er überbrachte ihren Brief an *Finyen*, der wichtige Informationen über -> **Uthmog** und den -> **Fürsten der Tiefe Mhjintrak Morguun** enthielt.

Maranogh (Enzyfigur von Christina Schwanitz, ehem. Christina Waldeck)

Substanzling, Mitglied des -> **Innersten Zirkels**. Handelsmeisterin der -> **Theokratie von Ankhor**. Ursprünglich eine *Angakuq* (Schamanin) der -> **Ekairingas**, war sie eine Geweihte der Eisgöttin *Isjia*. Wurde von -> **Vesalius** erpresst, in die *Substanz* einzugehen.

Meer der Sirenen

Das riesige, zentrale Binnenmeer der *Yddia*. Es ist in vorgeschichtlicher Zeit durch einen gewaltigen Meteoriteneinschlag entstanden. Vulkanische Aktivitäten auf dem Grund heizen das Meer auf eine Temperatur von 20° – 30° Celsius auf. Als wärmste Stelle gilt die *Nebelsee*, die den Küsten der *Qunje Esqar* und *Neu-Vesturgois* ein mildes Klima beschert. Zwischen dem *Meer der Sirenen* und dem Außenmeer gibt es keine schiffbare Verbindung. Im Zentrum des Binnenmeers liegt die *Sireneninsel Šarqasirisith*, deren Umgebung als nicht befahrbar gilt. An den Mündungen der Ströme -> **Cantuysa** und -> **Tengara** liegt der gewaltige *Mahlstrom/Maelstrom*, ein periodisch auftretender riesiger Strudel, der die Schifffahrt um die *Inseln der Wirbel* erschwert.

Als *Metallfresser* wird ein magisches Naturphänomen bezeichnet, das fast alle Anrainerstaaten betrifft. Bis zu einer Entfernung von 400 km um die Sireneninsel herum lösen sich alle unedlen Metalle rasch auf, abgeschwächt wirkt sich der Metallfresser-Effekt noch in einer Entfernung von bis zu 1500 km aus. Nur die *Qunje Esqar* ist nicht betroffen. Die *Farer's Passage* oder *Straße der Farer* zwischen dem *Forest of Lost Songs* in *Greenland* und der *Geisterinsel* auf dem Gebiet der *Naturgeister* ist durch Riffe, Untiefen und den Einwirkungen der *Geisterinsel* (Nebel, Geistererscheinungen) nur schwer befahrbar und kann nur von den *Naturgeistern* und einer Farersippe, die als Lotsen dienen, befahren werden.

Mhjintrak Morguun -> Fürst der Tiefe

Mhjintrak Morul -> Schattenlord

Mhjintrak MyoCastor (Enzyfigur von Joachim Krönke)

Zuerst Heerführer im Namen des -> **Schattenlords**; Herrscher von -> **Shub-Nigurath**; später Stadthalter von -> **Ankhor**. Ging in die **Substanz** ein und übernahm in der Rolle des -> **Theokraten von Ankhor** die Kontrolle über die -> **Templerschaft** und das Land -> **Iringoi**. Starb 42 ndF im -> **Blauen Leuchten** in der Schlacht um die *Zitadelle der Götter*.

Minannon (fiktiv)

Priester des -> **Thothamon**. Trat nach dem Schlachtentod von -> **Mhjintrak MyoCastor** als neuer -> **Theokrat** an die Spitze der Priesterschaft von -> **Ankhor**. Ein sterblicher Mensch. Unwissend regiert er die Priesterschaft im Namen des Lichtes, wird aber von seinen „Beratern“ aus dem Innersten Zirkel im Sinne der *Substanz* indoktriniert und gelenkt.

Mycoun-Moluk (Yddia)

Hafenstadt in -> **Wu-Shalin**

Narandi

Menschliche, nomadische Ureinwohner von -> **Wu-Shalin**. Entsprechen etwa den Indianern der Everglades.

Naturgeist

(1) Bewohner des **Geisterreiches (Yddia)** unter der Herrschaft von **Oberon**, aktuell regiert von -> **Finyen del Lian**.

(2) berauschendes und zugleich wärmendes Getränk der -> **Narandi**, welches ausschließlich zu Festen gekocht wird.

Neves

Dieb in -> **Alejja-Kish**. Mit gefälschten Unterlagen mischte er sich unter die Schüler, welche nach -> **Topaz** aufbrachen. Einer der-> **Zehn Geweihten**. „Kanzler“ des -> **Dschungelkönigreiches**.

Nidarana-Fluss (Yddia)

Fluss, welcher in den Wäldern von -> **Wu-Shalin** entspringt. Fließt an -> **Alejja-Kish** vorbei, um sich dann mit dem -> **Ciligan** zum -> **Cantuysa** zu vereinigen.

Ooath-Nel (Yddia)

Hafenstadt in -> **Shub-Nigurath**

Ordre de Chevalier

Kriegerorden aus der *Yddia*, dort auch als *Soltanier* bekannt. Unter bis heute unbekanntem Umständen gelangten sie in die -> **Randwelt**, obwohl sie nicht an der Schlacht im *Blauen Leuchten* teilgenommen hatten. Krieger dieser Truppe töten -> **Thagdäl** und die meisten seiner dunklen Gefährten. In der *Yddia* verdrängten sie zum Teil das Reich des -> **Wasservolkes**.

Orkhijon

Kriegerprüfung der -> **Narandi**.

Orks

Auf der *Yddia* ist die Existenz der manchmal auch *Grünhäute* genannten Wesen umstritten. -> **Syldra-Nar** holte sich aus einer der anderen Welten *Magiras* einen entsprechenden Stamm und siedelte sie in -> **Alejja-Kish** an.

Pordos

Handelshaus, hauptsächlich in der *Yddia* beheimatet. Kontaktbörse für die -> **Garda**. Nach den Ereignissen um die -> **Zehn Geweihten** und die Bildung des -> **Dschungelkönigreiches** in engerer Verbindung mit diesem.

Priesterschaft des Greifentempels

Spaltete sich vom *Wolsischen Reich* ab, zeitweilig größte Macht in *Hondanan* (AW). Nach dem Abfall des *MAGHAN* flohen die Reste der Priesterschaft in die *Yddia*. Kurzfristige Errichtung eines Reiches in -> **Iringoi**. Das plötzliche Verschwinden der *Priesterschaft* führte zu einem Machtzuwachs der *Substanz*.

Raisav (Enzyfigur von Andreas Dürr)

Ehemaliger -> **Narandi**, der von der Substanz absorbiert wurde.

Randwelt (auch Tebolidagh/Kulsk)

Von den Lichtgöttern der im -> **Blauen Leuchten** siegreichen Völker-Koalition zum Geschenk gemacht. Kurz zuvor war diese Welt von den *Soresh* erobert worden. Die Lichtvölker und die *Soltanier* kämpfen momentan (48 ndF) um deren Besitz, während weiteren Völkern kein Zutritt erlaubt ist.

Rhjimir

Eine extrem gut an den Sumpf angepasste Kreatur mit einem echsenartigen Schädel und zwei seitlichen Hörnern, einem humanoiden und muskulösen Körperbau mit schuppenüberzogenen Armen und Beinen. Die **Rhjimir** besitzen Schwimmhäute, die sie zwischen den Zehen verschwinden lassen können. Die Nägel der Extremitäten sind sehr lang und stark. Sie verfügen über ein Raubtiergebiss und über ein stark ausgeprägtes Riechorgan, ihre Sehkraft ist eher schlecht.

Ricca (fiktiv)

Ursprünglich in den Legionen des *Löwen* dienend schloss sich *Ricca* später den Scharen des schrecklichen *Gasal Gaboga*, dort auch Begegnung mit **Duquaq ibn -> Drucci**. Nach dessen Landung in der *Yddia* Vertrauter und Spion. Blieb nach -> **Drucis** Verschwinden als „Berater“ bei der -> **Ewigen Armee**.

Sagath-Dor (Yddia)

Hafenstadt in -> **Shub-Nigurath**

SARN

Mythologische Kultur auf MAGIRA in vorgeschichtlicher Zeit, Bollwerk des Lichts. **Sarn** war der Ort der ersten Begegnung mit der -> **Substanz von Mhjin** und deren ewiges Gefängnis (im -> **Turm**).

Schattenlord (Enzyfigur von Peter Emmerich)

Mhjintrak Morul, heimlicher Herrscher über -> **Shub-Nigurath**

Eine der drei dominierenden Bewusstseine innerhalb der Substanz. Sehr wahrscheinlich identisch mit den psychischen Teilen von -> **Thorag**.

See der Zeit

Ist eingebettet im Palast des -> **Fürsten der Tiefe**, ein von seltsamen Leben durchzogenes Bauwerk im Herzen von -> **Alejja-Kish**, der Hauptstadt von -> **Wu-Shalin**. Im **See der Zeit** wächst die -> **Traublume**.

Seigi (fiktiv)

Seltsame „Göttin“, die dem -> **Liolin** -> **Blau** bei seiner Wanderung durch -> **Wu-Shalin** und -> **Shub-Nigurath** erschien und ihn zu ihrem Missionar machte. Äußerlich eine Frau der *Shintaiy* aus *Ao-Lai*.

S'harvon [siehe -> **T'Sharvon**]

Shihir Karanlik

Schwert von -> **Thorag**, von den Dunklen Göttern geschmiedet. Derzeit verschollen.

Shi Sen

Tochter des *shintaiyschen* Piraten *Tschang*. Nachdem sie ihren Vater an dessen Feinde verraten hatte floh sie aus *Shintaiy*. An der norlichen Küste der *Yddia* begegnete sie -> **Blau** und ihrem eigenen Bruder -> **Kido**. Nach einem kurzen Aufenthalt wendete sie sich neuen Fischgründen zu.

Shub

Küstenvolk in -> **Shub-Nigurath**.

Shub-Nigurath (Yddia)

Reich an der nor-yddlichen Küste der *Yddia*, ehemals (vor der Finsternis) **Vesturgoi**. Auch bekannt als „*Nebelland*“. Große Teile des Landes stehen unter militärischem Einfluss der -> **Ewigen Armee**, es wird aber im Hintergrund durch den -> **Schattenlord** regiert.

Siegelhüter (fiktiv)

Als die Bewohner von -> **Sarn** die -> **Substanz von Mhjin** in den -> **Turm** gesperrt hatten, wurde einer der Mächtigsten aus ihren Reihen dazu auserwählt, über das Siegel des Turmes zu wachen. Der **Siegelhüter** begann damit alle ihm bekannten Tatsachen über die Substanz im -> **Buch** aufzuschreiben. Weitere Einzelheiten über den oder die Siegelhüter

sind derzeit nicht bekannt.

Soltanier [siehe -> **Ordre de Chevalier**]

Soresh

Rothhäutiges Volk mit Hörnern, unbekannter Herkunft. Landeten um das Jahr 35ndF in dem Komplex von Inseln, welche heute als -> **Randwelt**/Tebolidagh/Kulsk bekannt. Im Kampf gegen die neuen Herren des Landes stark dezimiert, einige Krieger haben sich auf die Seite des Lichtes geschlagen.

Sorun-Tei (fiktiv)

Herrscher über die -> **Liolin** auf -> **Tarra-Gon**.

Springwölfe

Einheimische wolfsgroße Raubtiere der Wälder und Tundra -> **Iiringois**. Von den -> **Chiiringas** domestiziert und als Schlittenhunde und Hütehunde benutzt.

Springwölfe ähneln trotz ihres Namens mit ihren stumpfen Schnauzen und gedrungenen Körpern äußerlich eher riesigen langbeinigen Lemmingsen. Ihre Fellfarbe ist im Sommer schwarzbraun und weiß gescheckt, im Winter wird ihr Pelz weiß. Auf den Grasebenen im Süd und den Tundren *Iiringois* trifft man einige noch wilde oder verwilderte Rudel an. Ihren Namen bekamen die Springwölfe, weil sie sich entweder vierbeinig oder auf den kräftigen Hinterbeinen springend fortbewegen können.

Stampfer

Fusstruppe der -> **Garda**.

Substanz von Mhjin

Die formlose Essenz der Dunklen Götter, von den Sternen kommend auf Magira geschleudert, durch Lichtmagie der -> **Siegelhüter** eingekerkert im -> **Turm von SARN**, nach der Finsternis befreit durch -> **Thorag** und -> **Keanor**. Ewig wandelbar kann die *Substanz* jede Form nachahmen, Lebewesen verändern, und die Erinnerungen und Seelen von Magiranern in sich aufnehmen, um sie aus sich heraus neu zu gebären. Angeführt von den -> **Mhjintraks** hat die Substanz die Länder -> **Iiringoi**, -> **Shub-Nigurath** und -> **Wu-Shalin** auf der *Yddia* unterwandert. Überall auf *Magira* verfolgen Kultisten und Substanzkreaturen in ihrem Namen geheime Ziele.

Sulawa (Yddia)

Von -> **Akij-Matuun** ausgehender Flussarm, der sich in den Strom -> **Tengara** ergießt.

Syldra-Nar (fiktiv)

Nomadentochter. Trat in die Priesterschaft -> **Thothamons** ein, und wurde Hohepriesterin in -> **Tash-Katanor**. Führte eine Invasionsflotte in die *Estliche Welt*; nach dem Untergang von deren Vorhut zurück in die *Yddia* versetzt. Bemächtigte sich der Stadt -> **Aleiya-Kish** und eines Teiles der -> **Liolin**, welche den größten Teil ihres Heeres bilden. Besitzt eine

Leibgarde aus -> **Orks**, im weiteren trat die Söldnergruppe -> **Garda** in ihre Dienste.

Syrhaven (Yddia)

Ruinenstadt am Binnenmeer der *Yddia*. Zeitweilig Unterschlupf für Spione und Attentäter der *Substanz*.

Tajmara (Yddia)

Norestlicher Flussarm des Oberlaufs des Stroms -> **Tengara**.

Taramon (fiktiv)

Lugarischer Zauberkundiger (Mutter aus **Ranabar**), der ca. 27ndF das -> **Buch** von -> **Weras** übernahm und die Entwicklung der *Substanz* weiterverfolgte.

Tarra-Gon

Lichtwelt im Ozean der Sterne. Heimatplanet des Volkes der -> **Liolin**.

Auf **Tarra-Gon** wurde der Substanzteil mit dem -> **Fürsten der Tiefe** vom Lichtgott -> **Jada-Win** gefangengehalten. Die *Substanz* konnte erst fliehen, als **Tarra-Gon** von -> **Dia-Nares** Horden überfallen wurden. In der *Substanz* ging der Teil des Volkes der **Liolin** auf, der ihren Verlockungen gefolgt war.

Tash-Katanor (Yddia)

Stadt in -> **Iringoi** (früher Teil des Reiches -> **Wu-Shalin**), steht seit 31ndF unter der Verwaltung durch den -> **Thothamonkult** der Stadt -> **Ankhor**. Sammelpunkt der -> **Chiiringas** zum traditionellen Wintermarkt. Die Stadt besteht hauptsächlich aus Holzbauten und Zelten der Nomaden; sie liegt innerhalb eines Ringes aus Hügeln in der *Greifenebene*, unterirdisch gibt es Seen und einen von geothermaler Hitze erwärmten Fluss. Hier steht der (nach *Ankhor*) zweitgrößte Tempelbau der -> **Theokratie von Ankhor**, der *Tempel der Nacht*, ein tetraederförmiger Bau auf einem dreieckigen Platz. Wände und Dach des Tempels sind mit grünspanüberzogenen Kupferplatten beschlagen.

Tasimara-Fluss (Yddia)

Fluß, der aus -> **Iringoi** kommend in die *Blauen Wälder* von -> **Wu-Shalin** fließt. Quellfluss des -> **Tajmara**.

Tempel am Ende des Seins

Felsenhöhle und religiöse Kultstätte, in welcher der -> **Weltenbaum** über die auf -> **Tarra-Gon** gestrandete -> **Substanz** wacht.

Teye (Yddia)

Auch als *Weddewarden* bekannt. Siedlung der -> **Chiiringas** an der Eismeerküste des Frostlandes, mit dem vorgelagerten Hafen *Weddehavn*, dem einzigen Hafen der Gegend, der im Sommer mehrere Monde lang eisfrei ist. Wird von Fischern, Waljägern und Pelzhändlern frequentiert. Auch die -> **Ekairingas** treiben dort Handel. Von 31-34ndF in der Hand frysischer und longotischer Söldner, dann von Truppen aus -> **Shub-Nigurath**

befreit. Ab 39ndF offiziell im Besitz der -> **Theokratie von Ankhor**. Im Jahr 42ndF von den *Qun*, *Caswalloniern* und *Wiemabki* erobert, seither von den *Qun* beansprucht.

Tempelgarde

Ursprünglich als kleine Elitetruppe zum Schutz der Tempel des -> **Thothamonkultes** aufgestellt, ist sie unterdessen zu einer militärischen Macht aufgestiegen, welche nach Abzug der Besatzertruppen aus -> **Wu-Shalin** den Kern des Heeres der -> **Theokratie** bildet. Trotzdem zählt die Tempelgarde nie mehr als 1.000 Personen, oft weniger. Alle Mitglieder sind Männer, obwohl -> **T'Sharvon**, die ursprüngliche Oberbefehlshaberin der Tempelgarde, eine Frau war. Die Gardisten werden in Zweiergruppen aufgeteilt und leisten einen Schwur als Waffenbrüder. Sie trainieren, leben und kämpfen an der Seite ihres Partners, teilen auch sein Bett. Während der Zeit in der Tempelgarde ist ihnen Geschlechtsverkehr mit Frauen verboten, damit keine Frau zwischen sie kommt.

Templerschaft von Ankhor -> **Theokratie von Ankhor**

Thagdal (Enzyfigur von Joachim Krönke)

Übernahm 42ndF nach dem Schlachtentod von -> **Mhjintrak MyoCastor** im -> **Blauen Leuchten** die Reste des Heeres der -> **Theokratie von Ankhor** und führte diese in die -> **Randwelt**. Im Jahr 46ndF im Kampf gegen den -> **Ordre de Chevalier** gefallen. War bis zu seinem Tod Träger des -> **Drachenringes**.

Theokratie von Ankhor

Auch *Templerschaft von Ankhor* genannt. Ein -> **Theokrat** regiert im Namen des Gottes -> **Thothamon** das Land -> **Iringoi**. Hauptsitz in den Städten -> **Ankhor** und -> **Tasch-Katanor**. Unterwandert von der -> **Substanz von Mhjin**.

Die *Templerschaft* unterteilt sich in Priesterschaft und Tempelgarde. Die Priester wiederum teilen sich auf in Gelehrte und Beschwörer (Magier). Eine Untergruppe der Gelehrten sind die „Gedankendiebe“, Personen, die psychische und mediale Fähigkeiten aufweisen, welche von der *Templerschaft* trainiert werden.

Nach Ende der Kolonialherrschaft durch die *Priesterschaft vom Greifentempel* traten Anhänger des Gottes -> **Thothamon** in die Lücke. Die Verfolgung der einheimischen *Angakuit* (Schamanen) durch die Greifenpriester kam den Plänen der *Substanz* zugegen. Die Einführung einer offiziellen Schrift, Aufbau von Bibliotheken und Alphabetisierung der Bevölkerung sorgten dafür, dass mündlich weitergegebenen Glaubensinhalte anderer Gottheiten in Vergessenheit gerieten und als Heresie verurteilt wurden.

Die *Theokratie* nahm 42ndF siegreich an der Schlacht im -> **Blauen Leuchten** teil, eroberte in Folge eine Kolonie in der -> **Randwelt**.

Theokrat von Ankhor

Geistliches und politisches Oberhaupt der -> **Templerschaft**. Offiziell der menschliche Avatar -> **Thothamons**, das fleischliche Gefäß für die Essenz des Gottes. Er wird offiziell von den ranghöchsten Priestern ausgewählt, in Wahrheit vom -> **Innersten Zirkel**. Der erste *Theokrat* blieb namenlos (in Wirklichkeit handelte es sich um den -> **Mhjintrak**

MyoCastor). Nach *MyoCastors* Tod im Jahr 42ndF wurde der Hohepriester -> **Minannon** neuer *Theokrat*.

Der *Theokrat* trägt in der Öffentlichkeit lange, goldbestickte Zeremonialgewänder in Schwarz und Violett, und eine schwarze Metallmaske, hinter deren Augenschlitzen es blau leuchtet.

Thorag (Enzyfigur von Peter Emmerich)

Edler im **Stamm des Phönix**, -> **Lugaristan**; **SHIHIR HER YERDE LUGAR**, Oberpriester der Dunklen Götter in -> **Lugaristan**; Herrscher über die Katakomben von -> **Dalgani Etrak**; Träger von Resten der Ursubstanz, wahrscheinlich Personifizierung des -> **Schattenlords Mhjintrak Morul** vor seiner Bewußtwerdung.

Thorag, dessen Herkunft nicht geklärt ist, wurde kurz vor Ende der Finsternis von -> **Kiral Eadgil** in den **Stamm des Phönix** aufgenommen. Kontakte zu den Dunklen Göttern, mittels derer er das geborstene Schwert **König Hethamars** neu geschmiedet an **Eadgil** übergeben und somit dessen Anspruch als **Kiral** von **Lugaristan** bestätigen konnte. Daraufhin Ernennung zum **SHIHIR**. Zeitweise Vertretung des **Kirals**. 22ndF Selbstmord zusammen mit -> **Keanor**, um die -> **Substanz von Mhjin** zu erwecken.

(siehe auch die Geschichte von -> **Lugaristan**)

Thothamon (fiktiv)

Das Zentrum des heutigen *Thothamonkults* liegt in der Stadt -> **Ankhor**.

Thothamon war seit Anbeginn ein Teil des Pantheons der Ackerbau betreibenden -> **Airingas**. Er galt ursprünglich als Gott des qualvollen Todes und Hasses. Es gab keine organisierte Priesterschaft, er wurde im Geheimen verehrt. Der Tod-Aspekt galt in der harschen Umwelt -> **Iringois** als unabwendbarer Teil des Lebens. Der Haß-Aspekt wurde angerufen, um Flüche gegen Feinde zu richten.

Die -> **Theokratie von Ankhor** veränderte die Glaubensinhalte. Der heutige *Thothamon*-Glaube ist streng monotheistisch, andere Gottheiten gelten als Dämonen oder Hirngespinnste. Die Verehrung *Thothamons* ist der einzig wahre Weg zur Erlösung der Seele von der Mühsal der Wiedergeburten. Wiedergeburt als unsterbliches Wesen stellt die höchste Strafe dar. Traditioneller Selbstmord gilt als Sünde, aber Kranke, Alte und Krüppel dürfen auf Wunsch rituell von Priestern getötet werden. Töten Ungläubiger im Namen *Thothamons* gilt nicht als Verbrechen. Mißgebildete Kinder werden nach der Geburt getötet. Das freie Ausleben aller Gefühle und Instinkte wird propagiert. *Thothamon* belohnt jene, die fest im Glauben sind, keine Todesfurcht zeigen und im Kampf kein Mitleid mit dem Feind haben. Körperliche Ertüchtigung und Wettkämpfe sind beliebt.

Auf Grund der heimlichen Unterwanderung des *Thothamonkultes* durch die -> **Substanz von Mhjin** ist *Thothamon* nur eine Front für die Verehrung der Dunklen Chaosgötter, was aber nur wenigen Gläubigen bewusst ist.

Thuga

Küstenvolk in -> **Shub-Nigurath**.

Tigersöldner -> **Ewige Armee**

Tengara (Yddia)

Der estlichere der beiden großen Ströme -> **Wu-Shalins**, welcher durch die Verbindung der Flussarme -> **Tajmara** (im Ydd) und -> **Sulawa** (im Est) entsteht. Geologisch betrachtet ist dieses breite Flusstal ursprünglich eine Ria, eine ins Inland reichende Meeresbucht des Binnenmeeres. Nach Passieren des *Mahlstroms* fließt der *Tengara* ins -> **Meer der Sirenen**.

Topaz (Yddia)

Große Stadt in *Greenland*. Liegt am Gebirgszug *Giant's Wall*, auf einer Handelsroute von *Iringoi* nach *Greenland*.

Torcagon (real Hans-Joachim „Joey“ Frosch)

-> **Dilis Narandi**. Lange Zeit Späher der Heere der *Substanz*, stellte er sich gegen -> **Syldra-Nar**. Einer der Sprecher der Sippen.

Traumblume

Auf dem -> **See der Zeit** schwimmende Blume. -> **Maraneira** geriet bei einem Exkurs durch den Palast des -> **Fürsten der Tiefe** in den Bann dieser Blume und erlebte als Traum die Vergangenheit der -> **Substanz von Mhjin** ab deren Entstehung.

T'Sharvon (Enzyfigur von Ilona Orth)

Auch als **S'harvon** bekannt. Kriegerin aus **Greenland**; von 31ndF bis 38ndF Anführerin der -> **Tempelgarde** von -> **Ankhor**. Ursprünglich Kampfsportleiterin, musste fliehen, starb, wurde von -> **Mhjintrak Myocastor** wiedererweckt. Infiltrierte die -> **Ewige Armee**, als diese -> **Shub-Nigurath** übernahm. *T'Sharvon* ging nach dem Tod von *MyoCastor* nach -> **Wu-Shalin**, um im Auftrag von -> **Mhjintrak Morul** -> **Aleija-Kish** von der Herrschaft der Kultistin -> **Syldra-Nar** zu befreien.

Turm (Turm von SARN) (Alte Welt)

Der Turm wurde durch die Bewohner von -> **Sarn** unter Anleitung der Lichtgötter erbaut, um die -> **Substanz von Mhjin** an ihrer Verbreitung zu hindern. Die Überreste des Turms befinden sich auf der **Alten Welt** in den Sümpfen von **Tuomila Batak**.

Zur Bewachung der im Turm gefangenen Substanz wurde ein -> **Siegelhüter** berufen.

Urgon

Anführer freier -> **Narandi**-Sippen.

Uthmog (Enzyfigur von Gunther Wiesneth)

Ehemaliger Stadthalter von -> **Aleija-Kish**; zeitweise Heerführer von -> **Wu-Shalin**; verschollen.

Vesalius (Enzyfigur von Christina Schwanitz)

Vollständiger Name: *Septimius Vesalius Lucanus*, teilweise auch als *Septimon Vesalius Lucanus* bekannt. Substanzling, Mitglied des -> **Innersten Zirkels**. Gelehrter der -> **Theokratie von Ankhor**. Männlicher wolsischer Gelehrter, einst Mitglied des

Geheimdienstes des *Reichs des Feuers*. Verlor eine Hand in einem Duell. Wurde nach einer Anklage wegen Korruption zu Exil verurteilt und kurz nach Ende des Götterwinters in die Strafkolonie *Xanathonia inferior* in der *Yddia* verbannt. Nachdem ihm mit Hilfe eines Agenten der *Substanz* die Flucht gelungen war, wanderte er Richtung des *Meers der Sirenen*, gelangte schließlich nach -> **Iringoi**, und veröffentlichte seine Aufzeichnungen über das Land der -> **Theokratie** unter dem Titel *Reisetagebücher eines Besuchers*. Er wurde von seiner dunklen Familienhistorie eingeholt und ging in die *Substanz* ein, als er nach einem magischen Unfall im Sterben lag. *Vesalius* war an der Erschaffung des Substanzlings -> **Maranogh** beteiligt und teilte sich mit ihrer Seele einen Körper, bevor die beiden Seelen vom -> **Mhjintrak MyoCastor** getrennt wurden.

Wasservolk

Gesamtbezeichnung für eine Rasse, welche im Wasser wie an Land leben konnte. Lange Zeit Verbündeter der *Substanz* in der *Yddia*. Werden nach und nach von den -> **Soltaniern** verdrängt.

Weltenbaum

Silbern schimmerndes, eine Felsenhöhle durchwucherndes Baumgewächs, das mit peitschenähnlichen Ästen ausgestattet ist. Gelenkt von Priestern der -> **Liolin** bewacht er die auf -> **Tarra-Gon** gestrandete *Substanz*. Dem -> **Fürst der Tiefe** gelingt jedoch der Ausbruch. Später kehrt er mit vielen **Liolin** zurück zum -> **Tempel am Ende des Seins**, um den Weltenbaum zu zerstören und die *Substanz* zu befreien.

Weras (fiktiv)

Schreiber des -> **Kiral Eadgil**.

Weras erhielt von -> **Zoroanes** den Auftrag dessen gesammeltes Wissen über die *Substanz* geordnet niederzuschreiben und das -> **Buch** weiterzuführen. Dieses erfüllte er bis ca. 27ndF und übergab danach das Buch an den Zauberkundigen -> **Taramon**. **Weras** selbst schiffte sich ein, um seinem **Kiral** in die neue Heimat zu folgen.

Wimabki

Religiös-politische Gemeinschaft von der Insel -> **Devon** im Binnenmeer der *Yddia*. Ab 47ndF bedroht ihr Heer das Reich der -> **Syldra-Nar**.

Wu-Shalin

(1) Reich auf der *Yddia*. Ehemaliger Herrscher war der -> **Fürst der Tiefe Mhjintrak Morgun**. Hauptstadt ist -> **Aleija-Kish**.

Bis 35ndF umfasste *Wu-Shalin* geographisch und politisch auch das Land -> **Iringoi**.

Die *Blauen Wälder Wu-Shalins* liegen am -> **Meer der Sirenen**, zwischen -> **Iringoi** (im Nor), der *Qunje Esquar* (im Est) und *Greenland* (im Wes). Die Vegetation und die Tierwelt des von Sumpfgebieten durchzogenen Urwaldes ist größtenteils mutiert, das Blattwerk vieler Pflanzen hat eine fahlblaue Farbe angenommen. Die *Blauen Wälder* werden von den beiden großen Strömen -> **Cantuysa** und -> **Tengara** durchzogen.

Hier leben die -> **Liolin**, die -> **Narandi**, und die echsenhaften -> **Rhjimir**.

(2) Reich der *Blauen Wälder* auf der Welt -> **Tarra-Gon**, Ursprungsheimat der -> **Liolin**.

Yatohin (fiktiv)

Schwestersohn von -> **Lodosher**; geriet als einer der ersten in Berührung mit der erwachenden Substanz, verschollen.

Zadmina

Göttin der -> **Aiiringas** für die Jagd.

Zehn Geweihte

Ursprünglich als Gruppe von zwanzig Schülern nach -> **Topaz** gesandt, gerieten sie in Streit mit -> **Syldra-Nar** und waren die Gründer des -> **Dschungelkönigreiches**.

Zorn (real Kirsten Scholz)

Junger iiringischer Soldat, Mitglied der Templergarde, reiste in die -> **Randwelt**.

Zoroanes (fiktiv)

Größter Zauberer von -> **Lugaristan** und persönlicher Berater von -> **Kiral Eadgil**.

Zoroanes war einer der Ersten, der den Zusammenhang zwischen -> **Thorag** und der Substanz erkannte. Bevor er sich ebenfalls dem Exodus der -> **Lugarim** aus der **Alten Welt** anschloss übergab er seine Erkenntnisse an -> **Weras** mit der Direktive das Wissen zu Wahren und das -> **Buch** weiterzuführen.



Jo Sch
1988